

TUTORIAL SELO PADRÃO DE PROJETO **TAMPLATE**



1) APRESENTAÇÃO DO SELO PADRÃO DE PROJETO E TAMPLATE

Todo aprovação de projeto sistema de organizado tem um padrão em sua composição e não seria diferente no caso da apresentação dos projetos que requerem aprovação.

Para tanto a Prefeitura Municipal de Monte Carmelo elaborou, através do Setor de Engenharia e Planejamento da Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos, um Selo Padrão de Projeto, o qual a partir de agora deverá ser adotado como padrão para apresentação de projetos que requerem a aprovação Municipal.

Este Selo Padrão de Projeto foi elaborado de forma intuitiva, ou seja, ele é composto de elementos usuário quando facilitam a interação do preenchimento, método este que torna a sua utilização prazerosa e ao mesmo tempo muito profissional.

Aproveitando a oportunidade foi elaborada também uma Tamplate no AutoCAD, padronizando os Layers mais utilizados em projetos arquitetônicos, sendo que utilização deste arquivo de Tamplate, ao contrário do Selo Padrão de Projeto, é facultativa.

O Selo Padrão de Projeto e a Tamplate estão contidos em um único arquivo de AutoCAD que disponibilizado para download no site da Prefeitura Municipal de Monte Carmelo, através www.montecarmelo.mg.gov.br.



Com o objetivo de elucidar a utilização do Selo Padrão de Projetos e da Tamplate a Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos elaborou este Tutorial.

2) INTRODUÇÃO À UTILIZAÇÃO DO SELO PADRÃO DE PROJETO

Como dito anteriormente o Selo Padrão de Projeto foi criado para ser utilizado de forma intuitiva e para que aconteça, foi utilizado um recurso do isso AutoCAD denominado Attribute Definition, recurso este possibilita a criação de uma janela onde os dados projeto serão inseridos e posteriormente posicionados em seus campos específicos no referido Selo.

Mas antes de qualquer outro passo vamos primeiro conhecer o Selo Padrão de Projeto, para tanto segue abaixo uma imagem do mesmo.

PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE CARMELO ESTADO DE MINAS GERAIS

SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS URBANOS



X LO1 X LO2 X LO3	DATA LOI		LTERAÇÕES	
X_L02		ALTERAÇÕES LOI	and an angular	VISTO
-	DATA LO2	ALTERAÇÕES LO2		
	DATA_LO3	ALTERAÇÕES_LO3		
X_L04	DATA_L04	ALTERAÇÕES_L04		is
X 105	DATA_LOS	ALTERAÇÕES_L05		
E	мс	ITURA MUNICIPAL DE ONTE CARMELO DE MINAS GERAIS	APROVAÇÃO	
-	PRACE RESCUSO VERSER, 572, CHITECO CHE 16 500-000 154 1542-1600		Sinval Machado Gomess Engenheiro Civil CRE: 44.995/D-MG	
SECRETAR	LA MUNICIPAL SERVICOS	DE INFRAESTRUTURA E URBANOS		
NOS KANTE CARAGONA, SO, COLA MONE SEN: 34 550-000 (18) 381-1600			Alvara de Construção nº:	
	(14) 34	300-000 63-165e	Alvará de Habite-se nº:	
LOGOMARC	A DO PROFIS	SIONAL OU EMPRESA:	CREA-MG	
			INSPETORIA DE UBERLA Anotado nesta inspetoria o pre	
			através da ART n°	
			Obs.: É obrigatório a permané obra/serviço juntamente com a	
			mencionada.	111014 1111000-00000
			Monte Carmelo-MG/_	,
			10001 SMIRES IN	1
			Funcionário do CREA	-HG
ffulo_L	INHA_01		DECLARO ESTAR CIENTE:	
rftulo_L	INHA_02		1° - ON SETS PROPERTY OF THE WALTERS HER A A PRIVATE OF MEDICAL OF MOST PROPERTY OF A STATE OF THE PROPERTY HAS STATE OF THE PROPERTY OF THE PROPE	MINISTRA TO BENEVITO
ENDEREÇO_LINHA_01			3" - QUE O BRATTO- PO ESTA PORMECTO PARA DI PROVINCIO ESSOUTANCO INDI- MODIFICACIONA DI PROVINCIO ESSOUTANCO INDI- MODIFICACIONA DI PROVINCIO ESSOUTANCO INDI- MODIFICACIONA DE PROVINCIO ESSOUTANCO	
ENDEREÇO LINHA 02 ENDEREÇO LINHA 03			SERVICTION RESPONDANCE SERVER DISSELLON MODE SIGNATURE IN SECURICIPATA DE SECU	
ROPRIET	ÁRIOS:	==		
			QUADRO DE ÁREA	
	DDODETER	into 01	DESCRIÇÃO	VALORES
	PROPRIET/ CPF	1	TERRENO: ÁREA DO TERRENO-	AT_M2
			CONSTRUÇÕES:	wi M.
			ÁREA 01 =	A01 Mª
5-	PROPRIETA		AREA_02_=	A02 M*
			ÁREA_03_=	A03 M2
ESP. TÊ	CNICOS:		AREA_04_=	A04_M*
			AREA_05_=	A05_M2
200	RESP_TÉC	NICO_01	ÁREA TOTAL CONSTRUÍDA=	ATC_M ³
	CREA	A:	ÁREA PERMEÁVEL=	AP_M²
			TAXA DE PERMEABILIDADE=	TP_%
-	RESP TÊCM	ITCO 02	TAXA DE OCUPAÇÃO=	TO_%
	CREA		PADRÃO CONSTRUTIVO:	PC

Figura 1 - Selo Padrão de Projeto

Rua Santa Catarina, 20 Telefone: +55 (34) 3842-5650 Bairro Vila Nova Monte Carmelo-MG CEP: 38.500-000

Fax: 555-555-5555

e-mail: obras@montecarmelo.mg.gov.br

PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE CARMELO ESTADO DE MINAS GERAIS

SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS URBANOS



O selo acima é composto de 15 campos numerados conforme a figura abaixo.

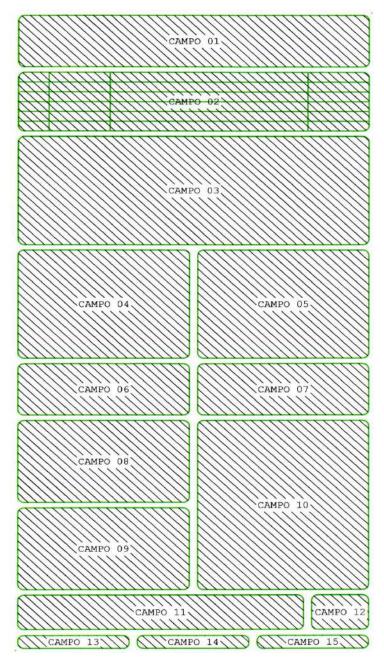


Figura 2 - Selo Padrão de Projeto com campos numerados



Vamos seguir abaixo com a explicação da utilização de cada campo específico do Selo Padrão de Projeto.

A. CAMPO 01

O CAMPO 01 do Selo Padrão de Projeto é denominado de NOTAS GERAIS, onde estão contidas informações importantes tanto para o cliente quanto para o projetista, o construtor e os fiscais.

Este campo é de caráter informativo e não deve ser alterado de nenhuma forma, sem a prévia autorização desta Secretaria.

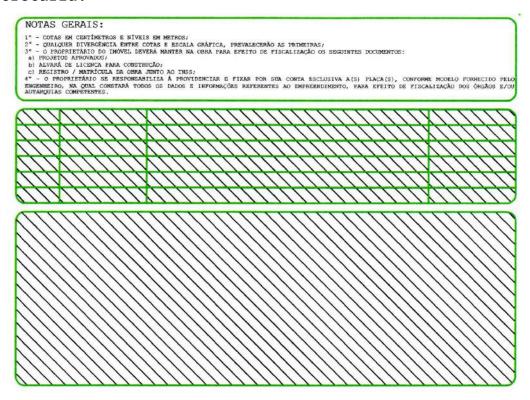


Figura 3 - CAMPO 01 do Selo Padrão de Projeto

PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE CARMELO ESTADO DE MINAS GERAIS

SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS URBANOS



B. CAMPO 02

O CAMPO 02 do Selo Padrão de Projeto é denominado de ALTERAÇÕES, onde deverão ser registradas todas revisões de projetos que se fizerem necessárias ao mesmo.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, deste Tutorial, adiante.

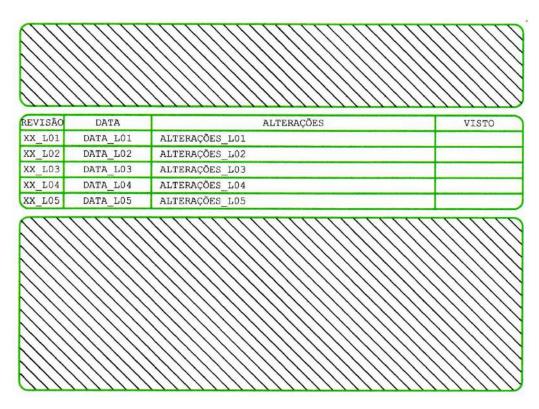


Figura 4 - CAMPO 02 do Selo Padrão de Projeto

CEP: 38.500-000



C. CAMPO 03

O CAMPO 03 do Selo Padrão de Projeto é denominado APROVAÇÃO, onde estão contidas as informações Prefeitura Municipal de Monte Carmelo, da Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos e Engenheiro responsável pela aprovação do projeto apresentado.

Este campo é de caráter usufrutuário, de uso exclusivo da Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos e não deve ser alterado de nenhuma forma, sem a prévia autorização da mesma.



Figura 5 - CAMPO 03 do Selo Padrão de Projeto

Rua Santa Catarina, 20 Telefone: +55 (34) 3842-5650 Bairro Vila Nova Monte Carmelo-MG CEP: 38.500-000

Fax: 555-555-5555

e-mail: obras@montecarmelo.mg.gov.br



D. CAMPO 04

O CAMPO 04 do Selo Padrão de Projeto é denominado de LOGOMARCA DO PROFISSIONAL OU EMPRESA, onde deverá ser inserida a logomarca do profissional ou empresa responsável pela elaboração do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

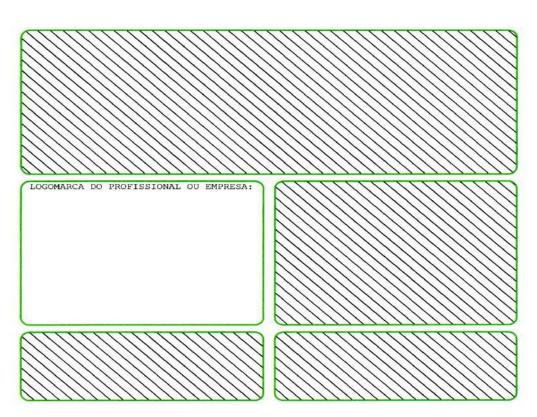


Figura 6 - CAMPO 04 do Selo Padrão de Projeto



E. CAMPO 05

O CAMPO 05 do Selo Padrão de Projeto é denominado CREA-MG, onde estão contidos subcampos à preenchidos pelo CREA-MG em caso de fiscalização da obra por parte do referido órgão.

Este campo é de caráter usufrutuário, uso exclusivo do CREA-MG e não deve ser alterado de nenhuma forma, sem a prévia autorização desta Secretaria.

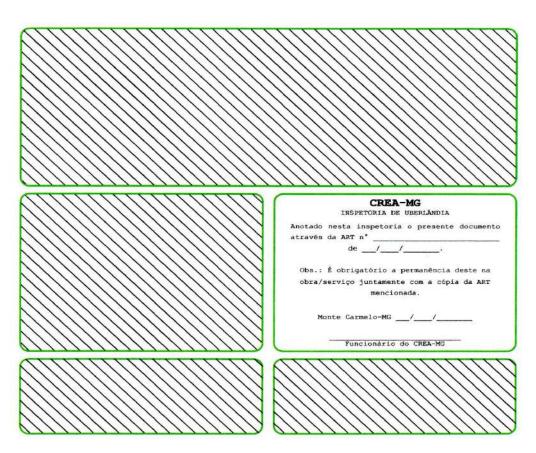


Figura 7 - CAMPO 05 do Selo Padrão de Projeto



F. CAMPO 06

O CAMPO 06 do Selo Padrão de Projeto é denominado de TÍTULO DO PROJETO, onde deverão ser inseridos os dados do projeto apresentado, tais como, o Título, o número da ART e o endereço onde a construção estará situada.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

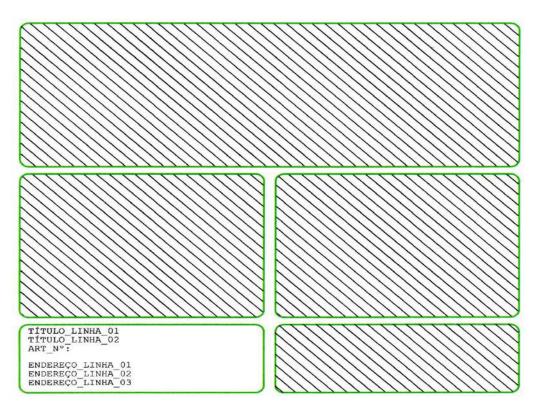


Figura 8 - CAMPO 06 do Selo Padrão de Projeto



G. CAMPO 07

O CAMPO 07 do Selo Padrão de Projeto é denominado de DECLARO ESTAR CIENTE, onde estão contidas informações a respeito dos deveres do proprietário da obra acerca do projeto apresentado.

Este campo é de caráter informativo e não deve ser alterado de nenhuma forma, sem a prévia autorização desta Secretaria.

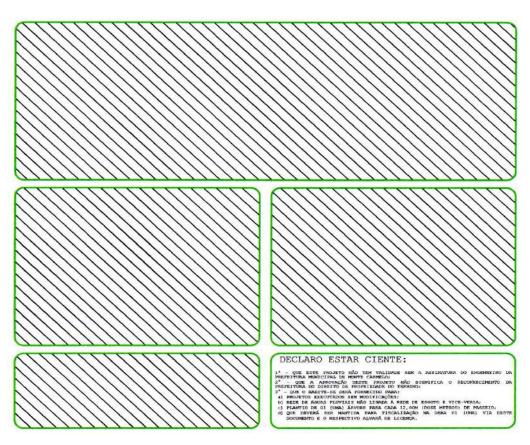


Figura 9 - CAMPO 07 do Selo Padrão de Projeto



H. CAMPO 08

O CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto é denominado de PROPRIETÁRIOS, onde deverão ser inseridos os dados dos proprietários do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

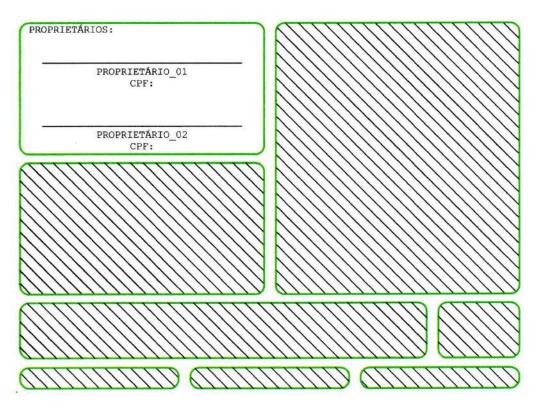


Figura 10 - CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto



I. CAMPO 09

O CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto é denominado de RESPONSÁVEIS TÉCNICOS, onde deverão ser inseridos os dados dos responsáveis técnicos do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

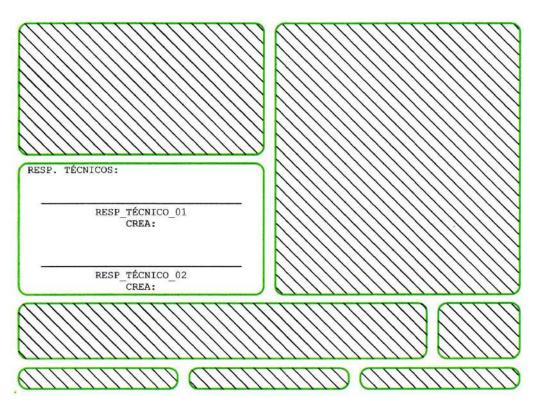


Figura 11 - CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto

14

Rua Santa Catarina, 20 Telefone: +55 (34) 3842-5650 Bairro Vila Nova Monte Carmelo-MG CEP: 38.500-000

Fax: 555-555-5555

e-mail: obras@montecarmelo.mg.gov.br



J. CAMPO 10

O CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto é denominado de QUADRO DE ÁREAS, onde deverão ser inseridos os dados referentes as áreas do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

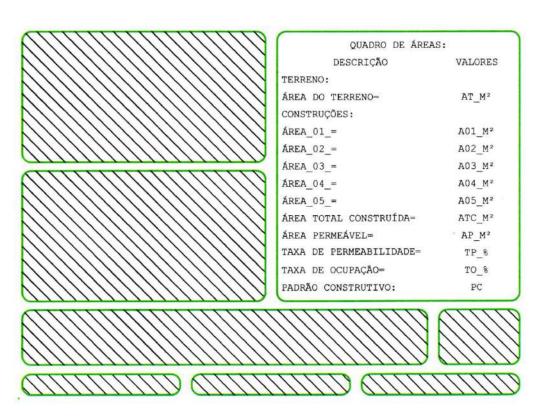


Figura 12 - CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto





K. CAMPO 11

O CAMPO 11 do Selo Padrão de Projeto é denominado de CONTEÚDO DA PRANCHA, onde deverão ser inseridos os dados referentes conteúdo de ao cada prancha do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

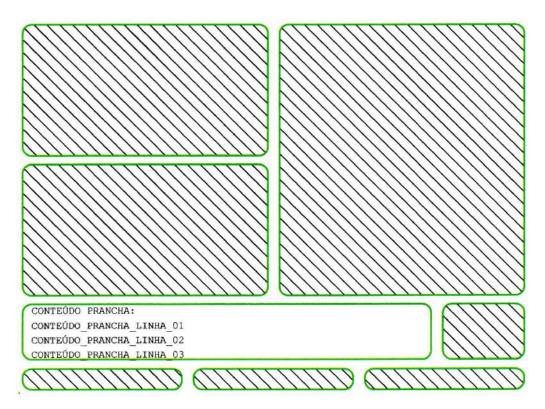


Figura 13 - CAMPO 11 do Selo Padrão de Projeto



L. CAMPO 12

O CAMPO 12 do Selo Padrão de Projeto é denominado de PRANCHA, onde deverá ser inserida a numeração de cada prancha do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

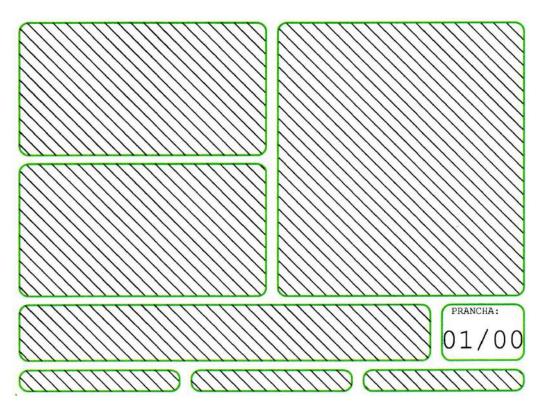


Figura 14 - CAMPO 12 do Selo Padrão de Projeto



M. CAMPO 13

O CAMPO 13 do Selo Padrão de Projeto é denominado de DATA, onde deverá ser inserida a data de elaboração do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

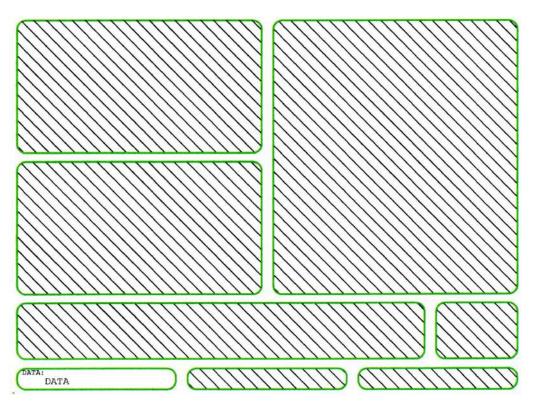


Figura 15 - CAMPO 13 do Selo Padrão de Projeto



N. CAMPO 14

O CAMPO 14 do Selo Padrão de Projeto é denominado de ESCALA, onde deverá ser inserida a escala dos conteúdos de cada prancha do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

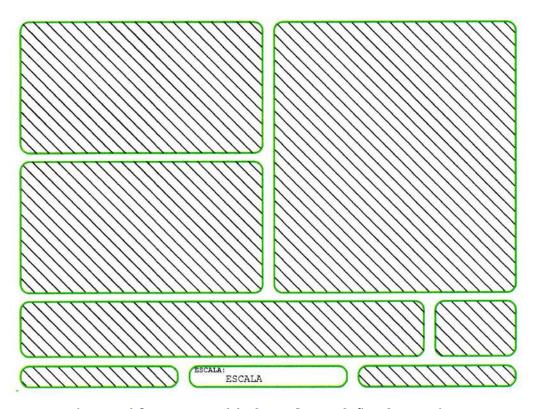


Figura 16 - CAMPO 14 do Selo Padrão de Projeto



O. CAMPO 15

O CAMPO 15 do Selo Padrão de Projeto é denominado DESENHISTA, onde deverá ser inserido o nome desenhista do projeto apresentado.

Este campo é de caráter intuitivo e as alterações que porventura se fizerem necessárias no mesmo, deverão ser realizadas pelo usuário do Selo Padrão de Projeto.

As formas de realizar as alterações neste campo serão expostas em Capítulo específico, adiante.

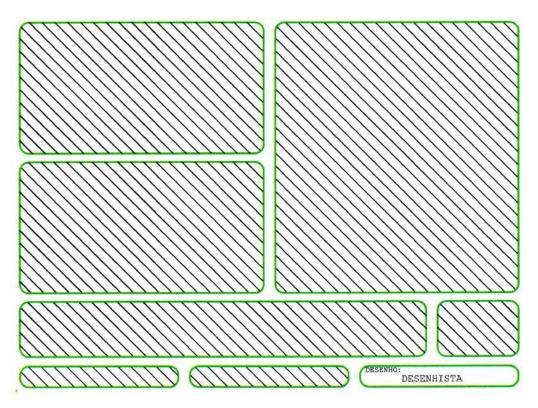


Figura 17 - CAMPO 15 do Selo Padrão de Projeto



3) UTILIZAÇÃO DO SELO PADRÃO DE PROJETO

O Selo Padrão de Projeto foi elaborado para trabalhar na interface do AutoCAD denominada Layout ou Paper Space, para a qual o mesmo já se encontra configurado no que diz respeito às escalas de impressão e preenchimento.

No arquivo Padrão Geral, disponibilizado no site da Prefeitura Municipal de Monte Carmelo, já se encontra configurado o Selo Padrão de Projeto em 3 (três) tamanhos diferentes de papéis, à saber, os tamanhos A2, A1 e A0.

Devido ao fato do Selo Padrão de Projeto trabalhar na interface Layout do AutoCAD, todo o projeto à ser elaborado e posteriormente impresso utilizando o referido selo deverá ser configurado para ser posicionado, quando da sua impressão, nesta interface.

Uma das principais características do Selo Padrão de Projeto é proporcionar uma forma mais amistosa e profissional quando da entrada de dados que identificarão o projeto a ser apresentado. E para que isso acontecesse foi utilizado um recurso do AutoCAD denominado Enhanced Attribute Editor, tal recurso possibilitou a criação de uma janela interativa na qual todos os dados do projeto a ser apresentado serão inseridos e posteriormente posicionados de forma simétrica nos seus devidos campos no Selo Padrão de Projeto.

PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE CARMELO ESTADO DE MINAS GERAIS

SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS URBANOS



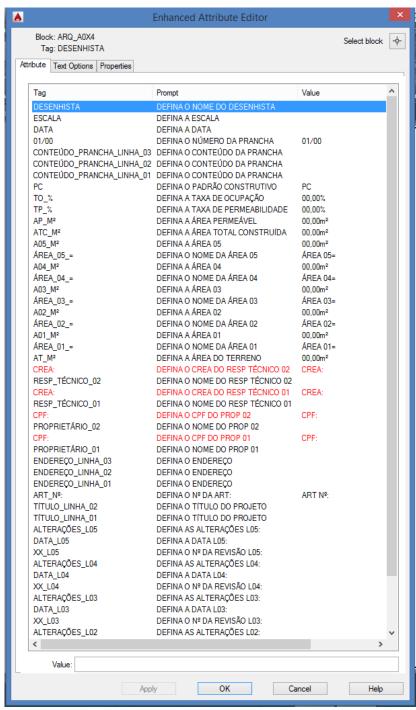


Figura 18 - Enhanced Attribute Editor

22

CEP: 38.500-000



Cada linha do Enhanced Attribute Editor corresponde ao preenchimento de uma informação específica de cada CAMPO do Selo Padrão de Projeto.

Para ter acesso ao Enhanced Attribute Editor o projetista deverá escolher um formato de papel a ser utilizado na impressão do projeto a ser apresentado, conforme os formatos disponibilizados no Padrão Geral, após escolher o referido formato de papel o projetista deverá clicar, como botão esquerdo do mouse, duas vezes em qualquer local do desenho do Selo Padrão de Projeto, então será aberta a janela correspondente às entradas de informações do referido projeto.

Aberta a janela do Enhanced Attribute Editor o projetista deverá passar a entrada de dados de cada linha, para isto basta clicar, com o botão esquerdo do mouse, uma vez sobre a linha a qual se deseja inserir as informações, feito isso, o projetista deverá inserir as respectivas informações no campo denominado Value, que está posicionado na parte inferior da referida janela de entrada de dados. Preenchidas as informações de uma determinada linha, há duas formas de prosseguir para a próxima linha que se deseja preencher, a primeira é pressionar a tecla Enter do teclado ou a segunda, que será simplesmente clicar, com o botão esquerdo do mouse, uma vez sobre a linha que se deseja preencher.

Terminada a inserção de dados em todas as linhas do Enhanced Attribute Editor, basta clicar, com o botão



esquerdo do mouse, uma vez sobre o botão OK da referida janela, momento no qual todos os dados que foram inseridos serão devidamente posicionados em seus CAMPOS específicos do Selo Padrão de Projeto.

3.1) DESCRIÇÃO DAS LINHAS DO ENHANCED ATTRIBUTE EDITOR

A linha denominada DESENHISTA está relacionada ao CAMPO 15 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o nome do desenhista do projeto.

A linha denominada ESCALA está relacionada ao CAMPO 14 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserida a escala do projeto.

A linha denominada DATA está relacionada ao CAMPO 13 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser a data de elaboração do projeto.

A linha denominada 01/00 está relacionada ao CAMPO 12 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o número da prancha do projeto. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

As linhas denominadas CONTEÚDO PRANCHA LINHA 03,



CONTEÚDO PRANCHA LINHA 02 e CONTEÚDO PRANCHA LINHA 01 estão relacionadas ao CAMPO 11 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridos os dados referentes ao conteúdo de cada prancha do projeto.

A linha denominada PC está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o padrão construtivo do projeto conforme a classificação de projetos padrão da ABNT NBR 12.721:2006 Versão Corrigida 2:2007. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

A linha denominada TO % está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserida a taxa de ocupação do projeto, a ser calculada conforme equação 01 abaixo. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

$$T_o = rac{A_{mpe}}{A_l} imes 100\%$$
 Equação 01

Onde:

 $T_o \rightarrow Taxa$ de ocupação em %;



A_{mpe} → Área máxima da projeção da edificação em m²; $A_1 \rightarrow \text{Área do lote em m}^2$.

A linha denominada TP % está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserida a taxa de permeabilidade do projeto, a ser calculada conforme equação 02 abaixo. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

$$T_p = \frac{A_{mpe} + A_c}{A_l} \times 100\%$$
 Equação 02

Onde:

 $T_p \rightarrow Taxa$ de permeabilidade em %;

A_{mpe} → Área máxima da projeção da edificação em m²;

 $A_c \rightarrow \text{ Area de calçamento em m}^2$;

 $A_1 \rightarrow \text{Area do lote em m}^2$.

A linha denominada AP M² está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserida o valor da área permeável do projeto, a ser calculada conforme equação 03 abaixo. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência



de cada projeto.

$$A_p = A_{mpe} + A_c$$
 Equação 03

Onde:

 $A_p \rightarrow \text{Área permeável em m}^2$;

 $A_{mpe} \rightarrow \text{Área máxima da projeção da edificação em m}^2$;

 $A_c \rightarrow \text{Área de calçamento em m}^2$.

A linha denominada ATC M² está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserida o valor da área total construída do projeto, a ser calculada conforme equação 04 abaixo. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

$$A_{TC} = A_{05_M^2} + A_{04_M^2} + A_{03_M^2} + A_{02_M^2} + A_{01_M^2}$$
 Equação 04

Onde:

 $A_{TC} \rightarrow \text{Área total construída em m}^2$;

 $A_{05 \text{ M}^2} \rightarrow \text{Área construída 05 em m}^2$;

 $A_{04 M^2} \rightarrow \text{Área construída 05 em m}^2$;

 $A_{03 \text{ M}^2} \rightarrow \text{Área construída 05 em m}^2$;

 $A_{02 M^2} \rightarrow \text{Area construída 05 em m}^2$;

Fax: 555-555-5555

e-mail: obras@montecarmelo.mg.gov.br



 $A_{01 M^2} \rightarrow \text{Área construída 05 em m}^2$;

linhas denominadas A05 M², A04 M², A03 M², A02 M² e A01 M² estão relacionadas ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridos os valores das áreas construídas do projeto, conforme a conveniência do mesmo. Neste caso os campos Values do Enhanced Attribute Editor já vêm com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

linhas denominadas ÁREA 05 =, ÁREA 04 =, As ÁREA 03 =, ÁREA 02 = e ÁREA 01 = estão relacionadas ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridas as nomeações das áreas construídas do projeto, conforme a conveniência do mesmo. Neste caso os campos Values do Enhanced Attribute Editor já vêm com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

A linha denominada AT M² está relacionada ao CAMPO 10 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o valor da área do terreno do projeto. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

A linha denominada CREA/CAU 02: está relacionada

28

Rua Santa Catarina, 20 Telefone: +55 (34) 3842-5650 Bairro Vila Nova Monte Carmelo-MG CEP: 38.500-000

Fax: 555-555-5555

e-mail: obras@montecarmelo.mg.gov.br



ao CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o número do registro do responsável técnico número 02 do projeto, quando houver mais de um responsável técnico. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

linha denominada RESP TÉCNICO 02 Α relacionada ao CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o nome do responsável técnico número 02 do projeto, quando houver mais de um responsável técnico.

A linha denominada CREA/CAU 01: está relacionada ao CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o número do registro do responsável técnico número 01 do projeto. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

denominada RESP TÉCNICO 01 Α linha relacionada ao CAMPO 09 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o nome do responsável técnico número 01 do projeto.

A linha denominada CPF 02: está relacionada ao CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser



física inserido o número do cadastro de pessoa proprietário número 02 do projeto, quando houver mais de um proprietário. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que alterado conforme a conveniência de deverá ser projeto.

Α linha denominada PROPRIETÁRIO 02 relacionada ao CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o nome do proprietário número 02 do projeto, quando houver mais de um proprietário.

A linha denominada CPF 01: está relacionada ao CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o número do cadastro de pessoa física proprietário número 01 do projeto. Neste caso o campo Value do Enhanced Attribute Editor já vem com um valor padrão preenchido que deverá ser alterado conforme a conveniência de cada projeto.

Α linha denominada PROPRIETÁRIO 01 relacionada ao CAMPO 08 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o nome do proprietário número 01 do projeto.

linhas denominadas ENDEREÇO LINHA 03, As ENDEREÇO LINHA 02 e ENDEREÇO LINHA 01 estão relacionadas ao CAMPO 06 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser



inseridos os dados referente ao endereço do projeto, tais como o nome do logradouro, o número do lote e da quadra, o nome do bairro e o CEP.

A linha denominada ART/RRT_N°: está relacionada ao CAMPO 06 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverá ser inserido o número anotação de responsabilidade técnica/registro de responsabilidade técnica do projeto.

As linhas denominadas TÍTULO_LINHA_03 e TÍTULO_LINHA_02 estão relacionadas ao CAMPO 06 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridos os dados referente ao título do projeto.

As linhas denominadas ALTERAÇÕES_L05, ALTERAÇÕES_L04, ALTERAÇÕES_L03, ALTERAÇÕES_L02, e ALTERAÇÕES_L01 estão relacionadas ao CAMPO 02 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridos os dados referentes as alterações realizadas no projeto.

As linhas denominadas DATA_LO5, DATA_LO4, DATA_LO3, DATA_LO2, e DATA_LO1 estão relacionadas ao CAMPO 02 do Selo Padrão de Projeto e é onde deverão ser inseridos os dados referentes as datas em que foram realizadas as alterações no projeto.



4) UTILIZAÇÃO DA TAMPLATE

A Tamplate está configurada dentro do arquivo Padrão Geral e consiste no cadastro de layers de projeto devidamente configurados no que diz respeito as cores e as espessuras das linhas quando da impressão do projeto, conforme as normas da ABNT, não sendo necessário realizar tais configurações.

Estão cadastrados dentro do arquivo Padrão Geral uma série de blocos que deverão ser utilizados nos desenhos que compõe o projeto, conforme a escala na qual se deseja imprimir os referidos desenhos, tais como, cotas de corte, indicações de fachadas, indicações de inclinações pavimentos, indicações de acessos, indicações inclinações de telhados, marcações de cortes, nortes magnéticos, numerações e títulos de desenhos e etc.

Três blocos em específicos deverão ser adotados como padrão para todo projeto à ser apresentado à esta Secretaria, à saber, o bloco denominado Quadro Geral de Acabamentos que contém as informações à respeito dos padrões de acabamento de pisos, paredes e tetos; o bloco denominado Quadro Geral de Esquadrias, onde deverão ser inseridas as informações à respeito das características das esquadrias à serem implantadas no projeto apresentado; e o bloco denominado Quadro Geral de Iluminação Natural e Ventilação onde deverão ser inseridos os resultados dos cálculos da Iluminação e Ventilação, de cada compartimento,



projeto apresentado, cálculos estes baseados parâmetros do Código Municipal de Obras.

Esses blocos poderão ser ativados através comando Insert do AutoCAD, o qual deverá abrir uma janela de seleção onde será possível escolher qual bloco será utilizado, de acordo com a escala que se quer plotar o desenho em questão.

importante ressaltar que todos os blocos cadastrados são interativos e que as informações a serem inseridas nos mesmos se darão através do Edit Attributes quando da inserção de cada bloco, ou através do Enhanced Attribute Editor quando for necessária alguma alteração posterior a inserção do referido bloco.

Assim como os blocos tem a escala definida previamente, as cotas e textos também têm uma escala predefinida no arquivo Padrão Geral e portanto, quando da inserção de textos ou da inserção das cotas em cada desenho, deverá ser observado se a configuração dos textos e das cotas ativos estão condizentes com a escala na qual se deseja plotar o referido desenho. Tal informação está contida na aba do Ribbon do AutoCAD denominada Annotate, conforme figura abaixo.

PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE CARMELO ESTADO DE MINAS GERAIS

SECRETARIA MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS URBANOS



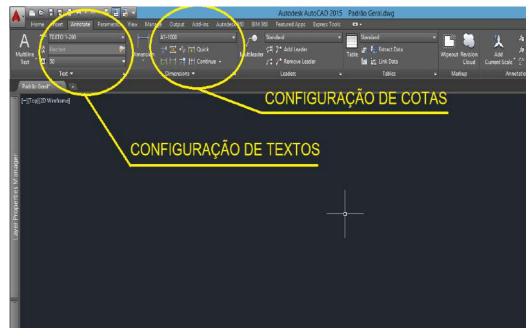


Figura 19 - Configurações de Textos e Cotas do Padrão Geral

5) IMPRESSÃO DO PROJETO ATRAVÉS DO LAYOUT

A utilização do Selo Padrão de Projeto demanda a configuração da impressão através da interface do AutoCAD denominada Layout, onde deverão ser criadas as Viewports, as quais serão responsáveis por buscar cada conteúdo do projeto na interface do AutoCAD denominada Model.

tanto o projeto deverá ser totalmente desenhado na interface Model do AutoCAD de modo separado por tipo de desenho que se deseja apresentar, à saber, plantas baixas, cortes, planta de cobertura e etc, conforme as escalas mínimas, por tipo de desenho, designadas no



Código Municipal de Obras.

É importante ressaltar que o arquivo Padrão Geral está configurado para desenhos em centímetros, profissionais que forem desenhar em metros ou outra medida deverá consultar a Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos para se informar dos procedimentos a serem realizados para poder reconfigurar o referido arquivo para o formato métrico adotado para cada desenho.

Outro ponto a ser elucidado é o fato de que todos os desenhos deverão ser elaborados em seu tamanho real na interface Model e posteriormente serão configurados em suas escalas de impressão na interface Layout.

6) INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Dúvidas ou sugestões deverão ser encaminhadas à Secretaria Municipal de Infraestrutura e Serviços Urbanos através do e-mail obras@montecarmelo.mg.gov.br.

Tutorial Selo Padrão de Projeto Tamplate - Versão 01 - 04/12/2017.